LENSLOK INSTRUCTIONS



1


2



3



This quality program is protected by Lenslok.* Please read these instructions carefully.

Lenslok is a plastic lens which is folded and placed against the television in order to read a security code. Lenslok is extremely easy to use, and to help you get familiar with its use, the program contains a tutor mode.

1. A large "H" appears on the screen. Use the symbol shift and space keys to adjust the H until it is about the same width as the lens holder before it is folded (Fig. 1). When the H is the correct size press the "T" key if you wish to practise the Lenslok procedure in tutor mode or the "Enter" key for game entry.
2. Now fold the lens holder into a U shape with the words on the holder "this side out" on the outside.
3. Hold the lens **at arms length** in front of the screen with the feet of the lens holder firmly against the screen and "top" at the top (Fig. 2).
4. **Close one eye**, align the centre line of the lens with the vertical line on the screen. **Holding your head at least 1 ft away from the screen with your eyes level with the lens**, the letters "O" and "K" should appear. If you cannot see the letters clearly, the letter size can be adjusted slightly using the symbol shift and space keys. **Keep the holder in the same position** and press the "enter" key when OK can be clearly seen, (Figs. 2 & 3).
5. The two character security code, consisting of a combination of numbers, small or capital letters, has now appeared on the screen. Read the two characters using Lenslok and enter them on the keyboard. It is not necessary to distinguish between upper and lower case letters. In tutor mode it will tell you if the code was correct and in game entry mode the protected program will run.
6. If, however, you make a mistake (WRONG) or you are too slow (TIME-OUT), press any key for the next security code. In game entry mode three attempts are allowed before it is necessary to reload the program.

*Lenslok is a trademark of ASAP Developments Ltd.



Ce programme de haute qualité est protégé par Lenslok*. Vous êtes prié de bien vouloir lire ces consignes avec attention.

Lenslok est une lentille en matière plastique que l'on plie et applique à l'écran du televiseur pour pouvoir lire un code de sécurité. Lenslok est extrêmement facile à utiliser: pour vous aider à vous familiariser avec lui le programme comprend une mode 'instituteur.'

1. Un grand "H" apparaît sur l'écran. Se servir des touches 'symbole' et 'espace' pour régler sa largeur à être égale à celle de la porte-lentille avant qu'elle ne soit pliée (Fig 1). Dès que le "H" aura la bonne grandeur, appuyer sur T si vous voulez suivre la procédure Lenslok en mode instituteur, ou sur ENTER pour entrée au jeu.

2. Maintenant plier la lentille en forme d'un "U" pour que la mention "extérieur" sur la porte-lentille soit effectivement a l'extérieur.

3. Tenir la lentille **à bout de bras** devant l'écran en appuyant les pattes de la porte-lentille fermement contre l'écran et en s'assurant que la mention "haut" soit effectivement en haut. (Fig. 2).

4. **Fermer un oeil,** aligner l'axe de la lentille avec le trait vertical sur l'écran. **En se tenant à 1 pied (30 cm) de l'écran au moins, les yeux au niveau de la lentille,** on devrait pouvoir voir les lettres "O" et "K". Si les lettres ne sont pas clairement visibles, adjuster légèrement la taille des lettres utilisant les touches 'symbole' et 'espace'. **Garder la porte-lentille à la meme position** et appuyer sur la touche "ENTER" dès que le OK est clairement visible. (Figs 2 et 3).

5. Le code de sécurité de deux caracteres, qui consiste en une combinaison de chiffres, de lettres minuscules et de lettres majuscules, est maintenant visible sur l'écran. Lire les deux caractères en se servant du Lenslok et les frapper au clavier. Aucune distinction n'est nécessaire entre les lettres majuscules et minuscules. En mode instituteur la machine vous dira si la code était la bonne, en la mode "entree au jeu" le programme protégé se mettra en marche.

6. Si, pourtant, vous faites une erreur (ERREUR) ou vous agissez trop lentement (PAUSE), appuyer sur n'importe quelle touche pour avoir la code de sécurité suivante. En la mode "entrée au jeu", trois essais sont permis avant qu'il est nécessaire de recharger le programme.

*Lenslok est une marque deposée de la ASAP Developments Ltd



Dieses Qualitätsprogramm ist durch Lenslock geschützt. Bitte lesen Sie die Anweisungen gründlich.
Lenslock ist eine plastische Linse die gefaltet wird und gegen den Fernsehapparat gehalten wird, um einen Sicherheitscode zu lesen. Lenslock ist sehr leicht zu benutzen und um Ihnen zu helfen, sich mit seinem Gebrauch vertraut zu machen, enthält das Programm einen Lernmodus.

1. Ein großes "H" erscheint auf dem Bildschirm. Die Umschalt – und Leertasten benutzen, um H einzustellen, bis es ungefähr die gleiche Breite hat wie der Linsenhalter, bevor er gefaltet ist (Abbildung 1). Wenn das H die richtige Größe hat, auf die "T" Taste drücken, wenn Sie das Lenslockverfahren in Lernmodus üben wollen, oder auf die "ENTER" Taste drücken um das Spiel anzufangen.
2. Jetzt den Linsenhalter in eine U-Form falten, sodaß die Schrift "diese Seite nach außen" an der Außenseite des Halters zu sehen ist.
3. Die Linse **auf Armeslänge entfernt** vor den Bildschirm halten mit den Füßen des Linsenhalters fest gegen den Bildschirm und "oben" nach oben (Abbildung 2).
4. **Ein Auge schließen** und die Mittellinie der Linse mit der vertikalen Linie auf dem Bildschirm ausrichten. **Während Sie Ihren Kopf wenigstens 1 Fuß von dem Bildschirm entfernt halten und Ihre Augen genauso hoch wie die Linse,** müßten die Buchstaben "O" und "K" erscheinen. Wenn Sie die Buchstaben nicht klar sehen können, kann ihre Größe ein wenig geändert werden, durch die Benutzung der Umschalt – und Leertasten. **Den Halter in der gleichen Lage festhalten** und auf die "ENTER" Taste drücken wenn OK klar sichtbar ist (Abbildungen 2 & 3).
5. Der zwei Schriftzeichen-Sicherheitscode, zusammengesetzt aus Nummern, kleinen oder großen Buchstaben, ist jetzt auf dem Bildschirm sichtbar. Die zwei Schriftzeichen mit Lenslock lesen und auf der Tastatur eintasten. Es ist nicht nötig zwischen den oberen und unteren Umschaltetasten zu unterscheiden. In Lernmodus wird Ihnen mitgeteilt, ob der Code richtig war und in Spielanfangsmodus läuft das geschützte Programm.
6. Wenn Sie jedoch einen Fehler machen (Verkehrt) oder Sie machen zu langsam (Zeit vorbei), drücken Sie auf irgendeine Taste für den nächsten Sicherheitscode. In Spielanfangsmodus sind drei Versuche erlaubt bevor das Programm wieder geladen werden muß.